

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении ежегодной профориентационной деловой игры «Траектория» для школьников

1. Основные положения

1.1 Настоящее Положение о проведении ежегодной профориентационной деловой игры «Траектория» для школьников (далее – «Траектория», Профориентационная деловая игра «Траектория», Конкурс) определяет цели, задачи, порядок организации и проведения игры «Траектория», а также порядок подведения итогов игры «Траектория».

1.2 Учредителем игры «Траектория» является федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского» (далее – ННГУ, Университет).

1.3 Профориентационная деловая игра «Траектория» проводится для учащихся 10 и 11 классов общеобразовательных организаций Нижнего Новгорода, Нижегородской области и регионов Российской Федерации, граничащих с Нижегородской областью

1.4 Организация и проведение игры «Траектория» осуществляется Центром карьеры ННГУ совместно с факультетами, институтами, филиалами ННГУ, а также работодателями-партнерами ННГУ.

1.5 «Траектория» проводится в очно-дистанционном формате с учетом соблюдения необходимых санитарно-эпидемиологических требований.

1.6 «Траектория» проводится на базе ННГУ, в том числе на территории его филиалов.

1.7 Финансовое обеспечение игры «Траектория» осуществляется за счет средств ННГУ и его филиалов.

1.8 Плата за участие в игре «Траектория» с участников не взимается.

1.9 Положение о проведении игры «Траектория» и изменения к нему утверждаются приказом ННГУ.

1.10 Сроки проведения игры «Траектория» устанавливаются ежегодно приказом ННГУ.

2. Порядок проведения и организации Конкурса

2.1 В Конкурсе на добровольной основе могут участвовать учащиеся 10 и 11 классов общеобразовательных организаций Нижнего Новгорода, Нижегородской области и регионов Российской Федерации, граничащих с Нижегородской областью.

2.2 «Траектория» проводится в три этапа:

I этап – регистрация и прохождение учащимися отборочных мини-ЕГЭ (заочный этап).

II этап – определение списка участников игры «Траектория».

III этап - Профориентационная деловая игра «Траектория» (очный этап), награждение призеров и победителей игры «Траектория».

2.3 «Траектория» проводится в соответствии с частью 2 статьи 77 Федерального закона от 29.12.2022 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».

2.4 Информация о правилах и алгоритме проведения Профориентационной деловой игры «Траектория» размещается на сайте Университета в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на странице игры «Траектория» по адресу: <https://traektoriya.unn.ru/>.

3. Цели и задачи игры «Траектория»

3.1 Профориентационная деловая игра «Траектория» проводится в целях:

- содействия формированию осознанного выбора профессии у учащихся;
- привлечения в ННГУ талантливых учащихся.

3.2 Задачи игры «Траектория»:

- знакомство учащихся со специальностями и направлениями подготовки, реализуемыми в Университете;
- знакомство учащихся с организациями – участниками рынка труда Нижегородской области;
- мотивирование учащихся на осознанный выбор направления обучения в Университете;
- помощь в формировании у учащихся навыка планирования эффективного профессионального будущего.

4. Регистрация и определение списка участников

4.1 Для участия в игре «Траектория» учащийся заполняет регистрационную форму, размещенную в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее – регистрационная форма). Согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» дается при заполнении регистрационной формы.

4.2 При регистрации учащийся выбирает, на какой факультет/институт/филиал, а также направление подготовки Университета он хотел бы поступить и проходит отборочный мини-ЕГЭ по предметам данного направления подготовки факультета/института/филиала ННГУ. Содержание, уровень сложности заданий, количество вопросов и т.д. определяется факультетом/институтом/филиалом ННГУ самостоятельно.

4.3 Каждый правильный ответ на вопрос оценивается определенным количеством баллов (от 1 до 3), в зависимости от сложности вопроса. Неверный ответ на вопрос оценивается как 0 баллов. Баллы за ответы суммируются.

4.4 В III этап игры «Траектория» проходят участники, набравшие наибольшее количество баллов, но не более 35 участников в рамках соответствующего направления подготовки факультета/института/филиала.

4.5 По итогам выполнения отборочных мини-ЕГЭ представители факультетов/институтов/филиалов Университета не позднее 3 календарных дней до даты проведения III этапа «Траектории» формируют списки участников, прошедших на III этап игры «Траектория» (далее – Участники).

4.6 На электронную почту Участников, указанную при регистрации, не позднее 3 календарных дней до даты проведения III этапа игры «Траектория», направляются письма, подтверждающие участие в III этапе игры «Траектория».

4.7 По итогам II этапа в общеобразовательные организации направляются списки Участников с просьбой освободить их от учебных занятий на дату проведения III этапа игры «Траектория».

5. Порядок проведения III этапа игры «Траектория»

5.1 «Траектория» проводится в сроки, установленные в соответствии с п. 1.10 настоящего положения.

5.2 III этап состоит из следующих подэтапов:

- Регистрация Участников;
- Торжественное открытие игры «Траектория»;
- Станция «Образование»;
- Перерыв;
- Станция «Работа»;
- Перерыв на обед;
- Подведение итогов, награждение призеров и победителей.

5.3 Представление представителей от факультетов, институтов, филиалов ННГУ, а также от работодателей происходит в день проведения очного этапа игры на подэтапе «Торжественное открытие игры «Траектория».

5.4 Процесс получения высшего образования в игре «Траектория» представляет собой игровой процесс, проводимый на станции «Образование», включающий в себя краткую презентацию факультета/института/филиала работниками факультета/института/филиала. Далее в формате science-show проводится «обучение в Университете» по выбранному направлению подготовки или специальности. Также на станции «Образование» проводятся оценочные мероприятия, которые позволяют сформировать рейтинг участников игры с учетом набранных баллов по итогам оценочных мероприятий. Содержание оценочных мероприятий и критерии оценивания формируются каждым факультетом/институтом/филиалом ННГУ самостоятельно.

5.5 Процесс взаимодействия с работодателем представляет собой игровой процесс, проводимый на станции «Работа». Получив «высшее» образование, Участник «поступает на работу» в организацию по «полученной в Университете» специальности или квалификации. За каждым направлением подготовки факультета/института/филиала ННГУ закреплены от одного до двух представителей работодателей-партнеров ННГУ. Работники работодателей-партнеров ННГУ проводят среди Участников проверку знаний и заинтересованности в профессиональной области посредством метода кейсов. Содержание кейса и критерии оценивания формируются каждым работодателем самостоятельно.

6. Подведение итогов игры «Траектория»

6.1 Определение призеров и победителей игры происходит в сроки, установленные в соответствии с п. 1.10 настоящего Положения.

6.2 По итогам подэтапа Станция «Образование» работники факультета/института/филиала ННГУ передают информацию лицу, ответственному за

проведение игры «Траектория», о двух Участниках, набравших наибольшее количество баллов согласно проведенным факультетом/институтом/филиалом оценочным мероприятиям (фамилия, имя, отчество, номер общеобразовательной организации). Эти Участники становятся призерами игры «Траектория».

6.3 По итогам подэтапа Станция «Работа» представители работодателей-партнеров ННГУ передают информацию лицу, ответственному за проведение игры «Траектория», о двух Участниках, набравших наибольшее количество баллов за решение предложенного производственного кейса (фамилия, имя, отчество, номер общеобразовательной организации). Эти Участники становятся призерами игры «Траектория».

6.4 Победителями игры считаются учащиеся, которых одновременно признали лучшими и работодатели по итогам станции «Работа», и представители Университета по итогам станции «Образование», независимо друг от друга.

6.5 Победителям игры «Траектория» вручается Диплом победителя игры «Траектория», призерам игры «Траектория» вручается Диплом призера игры «Траектория», всем остальным участникам III этапа игры «Траектория», принявшим в нем участие, вручается Диплом участника игры «Траектория». Участники очного этапа игры получают диплом участника игры в электронном виде, по электронной почте, в течение 2 недель после проведения очного этапа игры. Призеры и победители игры получают дипломы призеров и победителей игры непосредственно при подведении итогов во время очного этапа игры.

6.6 Победителям, призерам и участникам III этапа игры «Траектория» при поступлении в Университет начисляются дополнительные баллы за индивидуальные достижения в соответствии с Порядком учёта индивидуальных достижений поступающих в ННГУ им. Н.И. Лобачевского на программы бакалавриата, программы специалитета и программы магистратуры, являющимся приложением к Правилам приема на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры в Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского на соответствующий год поступления.

6.7 Апелляция итогов Профориентационной деловой игры «Траектория» не предусматривается.